

The Vtech logo is displayed in white lowercase letters inside a dark grey oval shape.

# Quick Start Guide Guide de démarrage rapide



**KidiZoom**®/MD  
**SMART WATCH DX4**

We aim to reduce our environmental impact and have reduced the amount of paper used for our printed manuals. The full version of the manual is available online through the following links or by scanning the QR code:



[vtechkids.ca/en/support/product\\_manuals](https://vtechkids.ca/en/support/product_manuals)

En réduisant la quantité de papier utilisée pour nos manuels, nous avons pour objectif de réduire notre impact sur l'environnement et ainsi, contribuer à sa préservation. La version complète du manuel est consultable et téléchargeable en ligne via le lien suivant :



[vtechkids.ca/fr/guides](https://vtechkids.ca/fr/guides)

[www.vtechkids.ca/fr](https://www.vtechkids.ca/fr), rubrique *Soutien à la clientèle*.

© 2024 VTech Holdings Limited. All rights reserved. **Printed in China.**

© 2024 VTech Holdings Limited. Tous droits réservés. **Imprimé en Chine.**

91-004495-001 ©

## INCLUDED IN THE PACKAGE

- KidiZoom® Smartwatch DX4
- Micro-USB cable
- Quick Start Guide



### NOTE

The top part of the packaging can be reusable as the storage case for your watch.

### WARNING

All packing materials (except the storage case) such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy and should be discarded for your child's safety.

### NOTE

Please save this Quick Start Guide as it contains important information.

The label covering the screen of the watch is packing material. Please remove this label before use.

The battery in this product must not be disposed of with household waste. This battery is recyclable. Please follow your local recycling regulations.

### NOTE

La partie supérieure de la boîte peut être réutilisée comme boîte de rangement pour la montre.

### ATTENTION

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

### NOTE

Il est conseillé de conserver ce guide de démarrage rapide car il comporte des informations importantes.

L'autocollant recouvrant l'écran de la montre fait partie de l'emballage. Veuillez l'enlever avant de l'utiliser.

La batterie de ce produit ne doit pas être jetée avec les ordures ménagères. Cette batterie est recyclable. Veuillez respecter les réglementations locales en matière de recyclage.

## PRODUCT SPECIFICATIONS

<b>Display</b>	1.69" color touch screen
<b>Supported Languages</b>	English, French, Spanish
<b>Photo Resolution</b>	480 X 640 (0.3 MP)
<b>Video Resolution</b>	240 X 320 or 128 X 168
<b>Video Length Limit</b>	60 seconds per file
<b>Focus Range</b>	1.5 feet (45 cm) - ∞
<b>Internal Memory</b>	256 MB built-in memory (shared with program data; actual memory available for user storage will be less)
<b>Storage Capacity</b>	Indoor Typical Conditions: Photos: 1400+ Videos: 10 minutes at 240 X 320 20 minutes at 128 X 168 <b>Note:</b> The storage capacity is an approximation. The actual amount varies depending on the shooting environment.
<b>File Format</b>	Photos: Standard Baseline JPEG Video: AVI (Motion JPEG)
<b>Connectivity</b>	Connect to another <b>KidiZoom® Smartwatch DX4</b> to play games and send cards. Micro-USB 2.0 cable (included) for connection to computer for file transfer.
<b>Battery</b>	Li-ion battery (not replaceable)
<b>Optimum Operating and Charging Temperature</b>	32°F - 104°F (0°C - 40°C)

## WARNING

Prolonged wearing of any watch can cause skin irritation for some people. Clean the watch band regularly by wiping it with a damp cloth. Be careful not to get the watch wet, as this could damage the unit. Do not use soaps or household cleaners, as they can get trapped under the band and irritate the skin. Always dry the band before putting it back on. Irritation can also occur if the band is too tight or too loose. If redness, swelling, itchiness, or any other irritation occurs, remove the watch and consult a doctor.

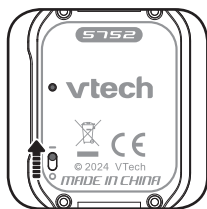
## GETTING STARTED

### Master Power Switch

When you use **KidiZoom® Smartwatch DX4** for the first time, slide the **Master Power Switch** (located on the underside of the watch) to the **On** position, using a small tool such as a paper clip if necessary. Fully charge the watch before first use. A full charge will take about 3 to 4 hours.

When the **Master Power Switch** is set to the **Off** position, the unit will not function, and the battery will not charge. Only move the switch to the **Off** position if the watch will not be in use for an extended period of time.

**Note:** It is not necessary to switch off the watch in daily use. Once the **Master Power Switch** is **Off**, the watch will stop functioning. After it is turned on again, the time and date will have to be reset.

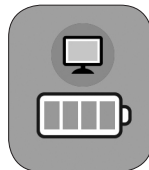


## Battery Recharging



**Note:** Adult operation required.

The watch should be fully charged before first use. To do so correctly, please follow these steps:

- Make sure that the **Master Power Switch** is set to the **On** position before charging.
- Pull up the rubber cover of the **Micro-USB Port** on the side of the watch.
- Insert the included **Micro-USB Cable** (small end) into the **Micro-USB Port** on the watch.
- Insert the large end of the **Micro-USB Cable** into a USB port on your power adapter.
- Once the connection is successful, you will see a battery recharging symbol appear on the watch screen.
- Check the charging progress regularly throughout recharging.
- When the battery is fully charged, a check mark will appear on the battery icon. Then the screen will automatically turn off. You may then disconnect your fully charged watch from the power adapter.



## Charging Guidelines

Only charge this device using a Class II  or Class III  power adapter with 5V (1A or higher) Micro USB output and with applicable country regulations, international and regional safety standards. Before use, inspect the cable to confirm that it is in good condition and that there are no breaks or exposed wires. Ensure there are no particles or liquid (water, juice, etc.) in either of the connectors before plugging in either end of the cable. The device should be completely dry with no debris in the cable connectors when charging. Plug in the cable securely and in the correct orientation. It is important to keep the device, the cable, and the power adapter in a well-ventilated area when charging. Do not charge your device on soft surfaces, such as on bed or sofa, or cover by clothes as they can trap heat around the device. Typical charging time is approximately 3 to 4 hours. Disconnect the device when it is fully charged. Do not leave the device charging for more than 5 hours.

This device does not support wireless charging. Do not put it on a wireless charger.

## Safety information when using power adapter for toys



Warning: Not suitable for children under 3 years. Misuse of power adapter can cause electrical shock hazard.

- The power adapter used with the electric toy shall be regularly examined for damage to the supply cord, plug, enclosure or other parts, and in the event of damage, it shall not be used until the damage has been repaired.
- The toy is not to be connected to more than the recommended number of power adapters where such connection is possible without the aid of tool or breaking the toy
- This toy shall only be used with a power adapter for toys.
- The power adapter is not a toy, and the use of these products by children shall be under the full supervision of parents.
- Toys liable to be cleaned with liquids are to be disconnected from power adapter before cleaning.
- This toys contains batteries that are non-replaceable.

## Battery Life

The time the battery lasts between charges depends on play. Like other electronic devices, more frequent usage will drain the battery more quickly. Some activities are more demanding on the battery, such as the pedometer and taking photos and videos. The remaining battery capacity will appear in the top right corner of the Home menu screen. When the battery level is low, recharge the battery before further use. When the battery level is too low, the watch will not turn on until it is recharged.

## Battery Times for Reference

Condition	Battery Time
Low Usage	2 weeks
Typical Usage	2 - 3 days
Heavy Usage	1 day

**Note:** The above battery time assumptions are based on the screen display set to turn off when not in use. Please see the Settings section in the full Instruction Manual for more details about this option.

## Battery Maintenance

Charge the battery regularly to keep it operating at optimum performance, even when the watch isn't regularly in use. For example, charge the watch at least once every six months. Slide the **Master Power Switch** to the **Off** position if the watch will not be in use for an extended period of time.

The batteries within this toy are permanently encased. Before giving this toy to a child make sure there are no signs of damage. Regularly check the toy and dispose of it immediately if there are any signs of damage. Do not dispose of the toy in a fire, as the batteries may leak and explode. Keep batteries safely out of children's reach before disposing of them via a safe disposal system.

## Splash-Proof for Everyday Play

- Do not put under running water.
- Do not submerge in water. Not suitable for showering, bathing or swimming.
- Keep the rubber cover over the **Micro-USB Port** closed tightly while it is not in use in order to prevent possible water damage.

## CARE & MAINTENANCE

1. Keep the rubber cover over the **Micro-USB Port** closed tightly when not in use in order to prevent dust or water damage.
2. Keep the watch clean by wiping it with a slightly damp cloth.
3. Keep the watch out of direct sunlight and away from direct heat sources.
4. Do not drop the watch on a hard surface, expose it to moisture, or immerse it in water.
5. Keep the lens clean. If the pictures taken are blurry, it could be because there is dust or dirt on the lens. You can clean the lens by:
  - Blowing on the lens.
  - Gently wiping the lens with a soft, dry cloth.

## WARNING

A very small percentage of the public, due to an existing condition, may experience epileptic seizures or momentary loss of consciousness when viewing certain types of flashing colors or patterns.

While **KidiZoom® Smartwatch DX4** does not contribute to any additional risks, we do recommend that parents supervise their children while they play games. If your child experiences dizziness, altered vision, disorientation, or convulsions, discontinue use immediately and consult your doctor. Please note that close-range focus on or handling of a **KidiZoom® Smartwatch DX4** as a game controller for a prolonged period of time may cause fatigue or discomfort. We recommend that children take a 15-minute break for every hour of play.

### IMPORTANT NOTE:

Creating and developing VTech® products is accompanied by a responsibility that we at VTech® take very seriously. We make every effort to ensure the accuracy of the information, which forms the value of our products. However, errors sometimes can occur. It is important for you to know that we stand behind our products and encourage you to call our Consumer Services Department at 1-800-521-2010 in the U.S. or 1-877-352-8697 in Canada, or by going to our website at [vtechkids.com](http://vtechkids.com) and filling out our Contact Us form located under the Customer Support link with any problems and/or suggestions that you might have. A service representative will be happy to help you.

## NOTE

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:



- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio / TV technician for help.



**Supplier's Declaration of Conformity**  
**47 CFR § 2.1077 Compliance Information**

Trade Name: VTech®  
Model: 5752  
Product Name: KidiZoom® Smartwatch DX4  
Responsible Party: VTech Electronics North America, L.L.C.  
Address: 1156 W. Shure Drive, Suite 200  
Arlington Heights, IL 60004  
Website: vtechkids.com

THIS DEVICE COMPLIES WITH PART 15 OF THE FCC RULES. OPERATION IS SUBJECT TO THE FOLLOWING TWO CONDITIONS: (1) THIS DEVICE MAY NOT CAUSE HARMFUL INTERFERENCE, AND (2) THIS DEVICE MUST ACCEPT ANY INTERFERENCE RECEIVED, INCLUDING INTERFERENCE THAT MAY CAUSE UNDESIRED OPERATION.

*CAN ICES-003(B)/NMB-003(B)*

To access the above compliance statement from the product software:

1. From the Main Menu, choose the Settings icon .
2. Choose FCC Compliance Statement  to see the statement.

**CAUTION**

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

Shielded cables must be used with this unit to ensure compliance with the Class B FCC limits.

# CONTENU DE LA BOÎTE

- KidiZoom<sup>MD</sup> Smartwatch DX4
- 1 câble micro-USB
- Guide de démarrage rapide



## NOTE

La partie supérieure de la boîte peut être réutilisée comme boîte de rangement pour la montre.

## ATTENTION

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

## NOTE

Il est conseillé de conserver ce guide de démarrage rapide car il comporte des informations importantes.

L'autocollant recouvrant l'écran de la montre fait partie de l'emballage. Veuillez l'enlever avant de l'utiliser.

La batterie de ce produit ne doit pas être jetée avec les ordures ménagères. Cette batterie est recyclable. Veuillez respecter les réglementations locales en matière de recyclage.

## NOTE

The top part of the packaging can be reusable as the storage case for your watch.

## WARNING

All packing materials (except the storage case) such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy and should be discarded for your child's safety.

## NOTE

Please save this Quick Start Guide as it contains important information.

The label covering the screen of the watch is packing material. Please remove this label before use.

The battery in this product must not be disposed of with household waste. This battery is recyclable. Please follow your local recycling regulations.

## CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

<b>Affichage</b>	Écran couleur tactile de 1,69"
<b>Langues</b>	Anglais, français, espagnol
<b>Résolution des photos</b>	640 X 480 (0,3 MP)
<b>Résolution des vidéos</b>	320 X 240 ou 168 X 128
<b>Durée limite des vidéos par fichier</b>	60 secondes par fichier
<b>Mise au point</b>	À partir de 45 cm
<b>Mémoire interne</b>	Mémoire interne de 256 Mo (partagée avec les données des programmes, la mémoire disponible pour les fichiers photo/vidéo/audio est donc moindre)
<b>Capacité de stockage</b>	Dans des conditions normales intérieures : Photos : 1400 Vidéos : 10 minutes avec une résolution de 320 x 240 pixels 20 minutes avec une résolution de 168 x 128 pixels. Note : la capacité de stockage est donnée à titre indicatif et dépend de l'environnement de prise de vue.
<b>Formats supportés</b>	Photo : Standard Baseline JPEG Vidéo : AVI (Motion JPEG)
<b>Connecteur externe</b>	Envoie des cartes et joue à des jeux avec tes amis qui ont la même Smartwatch DX4. Câble micro-USB 2.0 (inclus) pour connecter à l'ordinateur
<b>Batterie</b>	Batterie Li-ion polymère (non remplaçable)
<b>Amplitude thermique maximale pour un bon fonctionnement</b>	0 °C - 40 °C (32 °F - 104 °F)

## ATTENTION :

Comme avec d'autres objets portés près du corps de manière prolongée, la montre **KidiZoom<sup>MD</sup> Smartwatch DX4** pourrait éventuellement provoquer une irritation. L'humidité, la transpiration, l'eau savonneuse ou d'autres agents irritants peuvent s'incruster sous le bracelet et rester en contact avec la peau. En prévention, nous recommandons fortement aux enfants de ne pas porter la montre pendant la nuit, de l'enlever dès le moindre signe d'irritation, et de garder le bracelet sec et propre. Par ailleurs, vérifiez que le bracelet de votre enfant ne soit ni trop serré, ni trop lâche. Si vous observez des rougeurs, gonflements ou autre irritation, veuillez consulter un médecin avant de remettre la montre.

## POUR COMMENCER À JOUER...

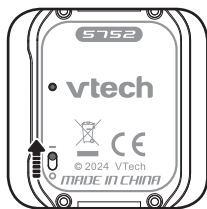
### CURSEUR BATTERIE

Lors de la première utilisation de la **KidiZoom<sup>MD</sup> Smartwatch DX4**, déplacer le curseur Batterie situé au dos de la montre sur la position **MARCHE**. (Voir schéma ci-contre). Un rechargement intégral dure entre 3 et 4 heures.

Si le curseur n'est pas dans cette position, il ne sera pas possible de recharger la montre ni de jouer aux activités.

Si le curseur Batterie est dans la position **ARRÊT**, la montre ne fonctionnera pas et la batterie ne pourra pas se charger. Ne mettre le curseur Batterie sur la position **ARRÊT** qu'en cas de non-utilisation pendant une période prolongée.

**Note** : en cas d'utilisation quotidienne, il n'est pas nécessaire de déplacer le curseur pour éteindre la montre. Il est recommandé de recharger intégralement la batterie avant d'utiliser la montre.



## CHARGEMENT DE LA BATTERIE



**Note** : le chargement de la batterie doit être effectué par un adulte.

La montre doit être complètement chargée avant la première utilisation. Suivre les étapes ci-dessous :

- S'assurer que la batterie est sur la position **MARCHE** avant de recharger.
- Soulever le cache en caoutchouc protégeant le port **micro-USB** sur le côté de la montre.
- Insérer le câble **micro-USB** (petite prise) dans le port **micro-USB** de la montre.
- Insérer la grande extrémité du câble **micro-USB** fourni dans un port USB d'un adaptateur.
- Une fois la connexion réussie, le symbole de la batterie en chargement sera affiché sur l'écran.
- Vérifier régulièrement le chargement.
- Lorsque la batterie est intégralement chargée, un message s'affiche sur l'écran, puis l'écran s'éteint. Débrancher la montre de l'ordinateur.



## PRÉCAUTIONS LORS DU CHARGEMENT :

Ne charger qu'avec un adaptateur portant un symbole de Classe II  ou III . Avant toute utilisation, vérifier que le cordon du câble ne montre aucune incision ni fil électrique apparent. S'assurer que les extrémités du câble ne contiennent pas de trace de résidus ou de liquides (eau, jus de fruits, etc). Pendant le chargement, l'appareil doit être sec et les extrémités du câble ne doivent contenir aucune saleté. Brancher le câble dans la bonne direction. Si l'appareil est en marche lorsqu'il est connecté à l'ordinateur, une fenêtre pourrait apparaître sur l'écran de l'ordinateur demandant l'accès au lecteur. Ne jamais laisser l'appareil sans supervision lors du chargement. Afin d'éviter une surchauffe de l'appareil connecté, veiller à ne pas poser l'appareil sur une surface souple pendant le chargement. Le chargement complet de la batterie dure entre 3 et 4 heures. Débrancher l'appareil lorsqu'il est complètement chargé. Ne pas laisser l'appareil se charger pendant plus de 5 heures. Cet appareil ne peut pas être chargé avec un chargeur sans fil.

## Informations de sécurité lors de l'utilisation d'une alimentation électrique pour jouets



**Attention :** le jouet ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.

- Vérifier régulièrement l'état de la source d'alimentation (fiches de raccordement, boîtier, prise ou toute autre pièce). Ne pas utiliser une source d'alimentation endommagée pour éviter tout risque d'incendie, de choc électrique ou de dommage corporel.
- Le jouet ne doit pas être raccordé à un nombre de sources d'alimentation supérieur à celui recommandé.
- Le jouet doit uniquement être utilisé avec une source d'alimentation électrique pour jouets.
- Les sources d'alimentation ne sont pas destinées à être utilisées comme jouets, et l'utilisation de ces produits par les enfants doit se faire sous la surveillance des parents.
- Les jouets susceptibles d'être nettoyés avec des liquides doivent être déconnectés de l'adaptateur avant le nettoyage.
- Ce jouet contient une batterie non remplaçable.

## DURÉE DE LA BATTERIE

La durée de la batterie dépend de l'utilisation de la montre. Comme tout appareil électronique, plus l'usage est fréquent et plus la batterie se décharge rapidement. Certaines activités, comme l'appareil photo et la caméra, consommeront davantage de batterie. La batterie restante est indiquée dans le coin supérieur droit de l'écran d'accueil. Quand la batterie est faible, charger la montre. Lorsque le niveau est trop bas, la montre s'éteindra automatiquement jusqu'à ce qu'elle soit complètement chargée.

### Durée d'utilisation de la batterie

Utilisation	Durée d'utilisation de la batterie
Utilisation réduite	2 semaines
Utilisation classique	2-3 jours
Utilisation intensive	1 jour

**Note :** la durée d'utilisation de la batterie est basée sur une utilisation avec extinction automatique de l'écran lorsque la montre n'est pas utilisée.

## Entretien de la batterie

Charger régulièrement la batterie pour garder une performance optimale, même si la montre n'est pas utilisée. Par exemple, charger la montre tous les 6 mois. Déplacer le curseur sur la position **ARRÊT**, seulement lorsque la montre n'est pas utilisée pendant une longue période. Le déplacer sur la position **MARCHE** pour recharger la montre.

La batterie de ce jouet est enfermée de façon permanente. Avant de donner la montre à un enfant, assurez-vous qu'il n'y a aucun signe de détérioration. Vérifier régulièrement le jouet et le jeter immédiatement s'il présente des signes de détérioration. Ne pas jeter le jouet dans le feu, la batterie pourrait couler et exploser. Conservez la batterie hors de portée des enfants avant de la disposer dans un endroit de tri.

## RÉSISTANCE À L'EAU

- Ne pas mettre la montre sous l'eau.
- Ne pas immerger la montre et ne pas l'utiliser sous la douche et dans le bain.
- Recouvrir le port micro-USB avec le cache en caoutchouc lorsqu'il n'est pas utilisé afin de le protéger des gouttes d'eau.

## ENTRETIEN

1. Recouvrir le port micro-USB avec le cache en caoutchouc lorsqu'il n'est pas utilisé afin de le protéger de la poussière et de l'eau.
2. Nettoyer la montre avec un chiffon légèrement humide.
3. Éviter toute exposition prolongée de la montre au soleil ou à toute autre source de chaleur.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et éviter tout contact avec l'eau.
5. Si les photos sont floues, cela peut provenir d'une poussière sur la lentille. Nettoyer la lentille :
  - en soufflant sur la lentille.
  - en utilisant un chiffon sec.

## ATTENTION

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions.

Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

### NOTE IMPORTANTE :

La création et le développement des produits d'apprentissage **VTech<sup>MD</sup>** sont accompagnés d'une responsabilité que nous, chez **VTech<sup>MD</sup>**, prenons très au sérieux. Nous faisons tout ce qui est en notre pouvoir pour assurer la précision des renseignements établissant la valeur de nos produits. Toutefois, des erreurs peuvent tout de même se glisser. Il est important que vous sachiez que nous nous tenons derrière nos produits et nous vous encourageons à contacter notre centre de service aux consommateurs au 1-877-352-8697 au Canada et de nous faire part de tout problème ou suggestion que vous pourriez avoir. Un représentant du service aux consommateurs se fera un plaisir de vous aider.

## NOTE

Cet appareil a été testé et s'avère conforme aux restrictions relatives aux équipements numériques de classe B, d'après l'article 15 des règlements de la FCC. Ces restrictions ont été instaurées pour offrir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles au sein d'une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre des fréquences



radio et s'il n'est pas installé selon les instructions, peut nuire aux radiocommunications. Toutefois, rien ne garantit que des parasites ne surviendront pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception du téléviseur ou de la radio, ce que vous pouvez déterminer en ouvrant et en fermant votre appareil, nous vous invitons à essayer l'une des mesures correctives suivantes :



- Réorientez l'antenne de réception installée sur l'appareil qui manifeste les parasites.
- Éloignez l'appareil du composant qui reçoit les ondes.
- Branchez l'appareil dans une prise de courant CA différente de celle du composant qui reçoit les ondes.
- Au besoin, consultez votre marchand électronique ou un technicien spécialisé dans le service des radios/téléviseurs pour des suggestions supplémentaires.

Cet appareil est conforme à l'article 15 de la réglementation de la Commission fédérale des communications FCC. Son fonctionnement est assujéti aux deux conditions suivantes :

- (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférences, et
- (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences qu'il reçoit, incluant les parasites pouvant nuire à son fonctionnement.

*CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)*

Pour accéder à la déclaration de conformité ci-dessus directement depuis l'appareil :

1. Dans le menu principal, sélectionner l'icône Réglages .
2. Choisir Déclaration de conformité FCC  pour afficher la déclaration.

**Mise en garde** : tous les changements et toutes les modifications apportés à cet appareil par son propriétaire, s'ils ne sont pas approuvés expressément par la partie responsable de sa conformité, risquent de retirer à celui-ci son droit d'utiliser ledit appareil.

N'utilisez que des câbles blindés conformes aux limites FCC classe B.